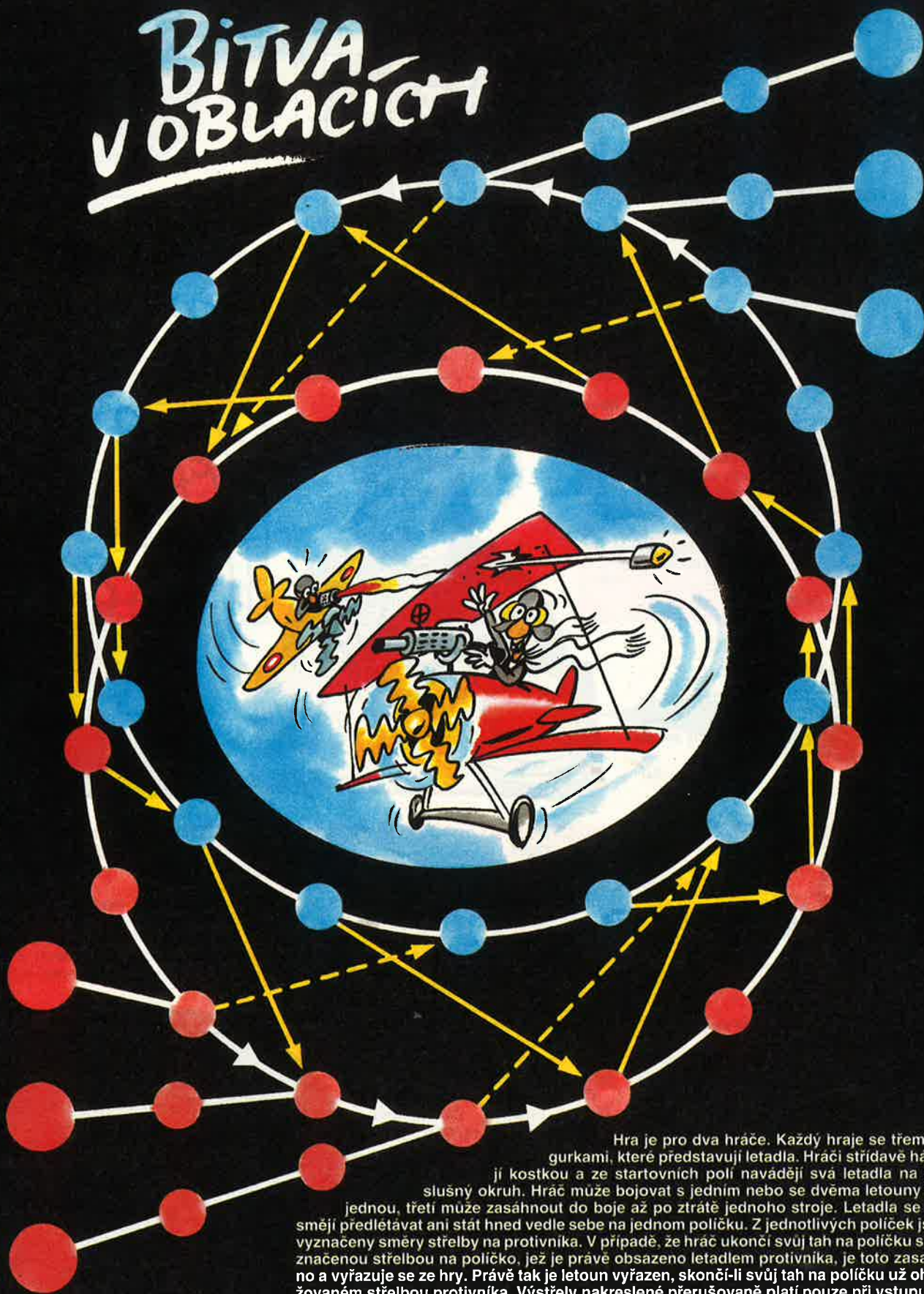


BITVA V OBLACÍCH



Hra je pro dva hráče. Každý hraje se třemi figurkami, které představují letadla. Hráči střídavě hází kostkou a ze startovních polí navádějí svá letadla na příslušný okruh. Hráč může bojovat s jedním nebo se dvěma letouny najednou, třetí může zasáhnout do boje až po ztrátě jednoho stroje. Letadla se nesmějí předlétávat ani stát hned vedle sebe na jednom políčku. Z jednotlivých políček jsou vyznačeny směry střelby na protivníka. V případě, že hráč ukončí svůj tah na políčku s vyznačenou střelbou na políčko, jež je právě obsazeno letadlem protivníka, je toto zasaženo a vyřazuje se ze hry. Právě tak je letoun vyřazen, skončí-li svůj tah na políčku už ohroženém střelbou protivníka. Výstřely nakreslené přerušovaně platí pouze při vstupu letadla na jeho okruh. Vítězí ten, komu se podaří vyhodit všechny soupeřovy figurky.

Návod a kresba Lukáš Fibrich